**Špecifikácia rozsahu oprávnenej aktivity a oprávnených výdavkov**

|  |
| --- |
| **Upozornenie:**  Oprávnené sú iba tie **výdavky, ktoré sú nevyhnutné** pre realizáciu a dosiahnutie cieľov projektu.  Daň z pridanej hodnoty (ďalej len „DPH“) sa považuje za neoprávnený výdavok v prípade, ak:   * žiadateľ má nárok na vrátanie (odpočet) DPH za nadobudnutý a/alebo zhodnotený majetok, ktorý je financovaný z príspevku; * z prevádzkovania majetku nadobudnutého a/alebo zhodnoteného z poskytnutého príspevku plynú akékoľvek príjmy z ekonomickej činnosti, pričom na účely tejto činnosti sa prevádzkovateľ tohto majetku stáva zdaniteľnou osobou podľa § 3 zákona o DPH[[1]](#footnote-1).   Výdavky, obstarávané dodávateľským spôsobom, na ktorých obstaranie sa vzťahujú pravidlá verejného obstarávania, musia byť obstarané v súlade so zákonom o verejnom obstarávaní a usmerneniami RO pre IROP k procesom verejného obstarávania.  Žiadateľ je povinný zostaviť rozpočet projektu, pričom ako oprávnené výdavky si môže nárokovať len tie, ktoré spadajú do nižšie uvedeného definičného rámca. Žiadateľ v rozpočte projektu vecne odôvodní, že jeho výdavky spadajú do uvedeného rámca a tiež zdôvodní ich potrebu, resp. nevyhnutnosť pre úspešnú realizáciu projektu. |

|  |  |
| --- | --- |
| Špecifický cieľ 5.1.2 – Zlepšenie udržateľných vzťahov medzi vidieckymi rozvojovými centrami a ich zázemím vo verejných službách a vo verejných infraštruktúrach | |
| Rozvoj základnej infraštruktúry v oblastiach: | |
| D1. Učebne základných škôl | |
| Popis oprávnenej aktivity:  • Vybudovanie, modernizácia odborných učební, laboratórií, jazykových učebníc základných škôl:  - stavebno-technické úpravy existujúcich priestorov za účelom vytvorenia učební,  - materiálno-technické vybavenie učební podľa typu učebne | |
| Oprávnené výdavky | |
| Skupina oprávnených výdavkov | Vecný popis výdavku |
| 013 – Softvér vo výške obstarávacej ceny | * obstaranie softvéru vrátane výdavkov na obstaranie licencií súvisiacich s používaním softvéru – napr. multilicencie, skupinové licencie, atď. (oprávnený je základný softvér – základné programové vybavenie umožňujúce prácu s PC a aplikačný softvér/nadstavbový softvér, ktorý užívateľ používa výlučne v súvislosti so vzdelávacím procesom na ZŠ), * modernizácia softvéru – napr. upgrade (pridávanie nových funkcionalít zhodnocujúcich softvér) súvisiaci so vzdelávacím procesom na ZŠ, |
| 014 - Oceniteľné práva vo výške obstarávacej ceny | * nákup licencií - výdavky na obstaranie licencií, autorských práv a patentov bezprostredne súvisiacich s implementáciou projektu, okrem výdavkov na obstaranie licencií súvisiacich s používaním softvéru, ktoré sa triedia na 013, |
| 021 - Stavebné práce vo výške obstarávacej ceny | * nevyhnutné stavebno-technické úpravy súvisiace s vytvorením priestorov pre potreby učební a knižníc v rámci existujúcich priestorov ZŠ (vybudovanie priečok, vodoinštalácie, elektroinštalácie, sieťové rozvody omietky, podlahy, izolácie, sadrokartónové stropné konštrukcie, bezpečnostné prvky a pod.), |
| 022 – Samostatné hnuteľné veci a súbory hnuteľných vecí vo výške obstarávacej ceny | * nákup interiérového vybavenia ZŚ, * vybavenie a zariadenie školskej knižnice (vrátane knižničného fondu), * nákup telekomunikačnej a výpočtovej techniky vrátane príslušenstva (napr. počítačové zostavy, externé disky, tlačiarne, notebooky) bezprostredne súvisiacej s implementáciou projektu, * nákup prevádzkových strojov, prístrojov a zariadení vrátane prvého zaškolenia obsluhy (ak relevantné), |
| 029 Ostatný dlhodobý hmotný majetok vo výške obstarávacej ceny | * nákup interiérového vybavenia ZŚ, * vybavenie a zariadenie školskej knižnice (vrátane knižničného fondu), * nákup telekomunikačnej a výpočtovej techniky vrátane príslušenstva (napr. počítačové zostavy, externé disky, tlačiarne, notebooky) bezprostredne súvisiacej s implementáciou projektu, * nákup prevádzkových strojov, prístrojov a zariadení vrátane prvého zaškolenia obsluhy (ak relevantné). |

1. Zákonč. 222/2004 Z. z. o dani z pridanej hodnoty v znení neskorších predpisov. [↑](#footnote-ref-1)